**Rooster App**

**Hernieuwde Opdracht**

Leerlingen: Teun Aarts, Jorrit Meeuwissen

Klas: RIO4-MED3A

SLB: Piet van Steen

School: Radiuscollege

Jaar: 2016-2017

Huidige Situatie

Het bedrijf verkeert in de situatie dat niet iedereen weet wanneer hij of zij les heeft. Dit komt doordat het rooster alleen via de computer beschikbaar is en het is niet makkelijk om daar te komen via je mobiel. Hierdoor weten sommige leerlingen niet goed wanneer ze les hebben omdat een les uitvalt of verschoven word. Hierdoor verstaat er veel onnodige verwarringen bij de docenten maar vooral bij de leerlingen en dat is niet zo fijn. Ook om de absentie op te nemen moet ook allemaal via de computer worden gedaan en dat werkt allemaal niet zo lekker als dat ze willen. Dus dat vinden ze ook beter kunnen zodat het makkelijker word om even snel de absentie door te geven en dat ze dan snel met de les verder kunnen gaan.

Gewenste Situatie

Nadat wij de app hebben geïmplementeerd neemt de verwarring van de docenten en leerlingen af want nu kan iedereen snel zien wanneer ze les hebben. Hierdoor ontstaat er een betere sfeer wat betreft het rooster en de lessen. Ook dat iedereen gelijk kan aangeven of ze ziek zijn is een goede toevoeging want dan is het gelijk duidelijk dat er een leerling niet is of dat de les uitvalt. Dit hoeft nu niet allemaal meer achter de computer waarbij het systeem niet helemaal lekker werkt. Dus als onze app uitgerold is dan moeten deze ergernissen er allemaal niet meer zijn en makkelijker om alles te zien.

Grafische eisen

* De huisstijl is lichtblauw en wit zoals bij wijwijs.nl

Functionele eisen

* Docenten moeten absentie verzoeken kunnen goed of afkeuren
* Docenten moeten per les de aanwezigheid door kunnen voeren
* Docenten moet een les kunnen afzeggen of wijzigen
* Docenten kunnen lokaal aanpassen voor hun les
* Leerling moet Rooster kunnen bekijken
* Leerling moet een ziekmelding kunnen doorvoeren
* Roostermaker moet lessen kunnen aanmaken, bekijken, updaten en verwijderen/archiveren(CRUD)
* Roostermaker moet klassen kunnen aanmaken, bekijken, updaten en verwijderen/archiveren(CRUD)
* Roostermaker moet lokalen kunnen aanmaken, bekijken, updaten en verwijderen/archiveren(CRUD)
* Admin moet lokalen kunnen aanmaken, bekijken, updaten en verwijderen/archiveren(CRUD)
* Admin moet Leerlingen kunnen aanmaken, bekijken, updaten en verwijderen/archiveren(CRUD)
* Admin moet Docenten kunnen aanmaken, bekijken, updaten en verwijderen/archiveren(CRUD)
* Admin moet Lessen kunnen aanmaken, bekijken, updaten en verwijderen/archiveren(CRUD)
* Admin moet Klassen kunnen aanmaken, bekijken, updaten en verwijderen/archiveren(CRUD)
* De aanwezigheid kan pas worden ingevoerd als de les is begonnen
* Er moeten een filter bij het rooster komen om het rooster per dag of per week te kunnen zien
* Als er iets verwijderd wordt moet het gearchiveerd worden zodat de data altijd nog hersteld kan worden indien nodig.
* De roostermaken moet klassen aan lessen kunnen koppelen
* De app moet voor android gemaakt worden
* Accounts moeten 1 voor 1 toegevoegd kunnen worden
* De app is in het nederlands
* De tijd is in 24 uur notatie

Technische eisen

* De applicatie wordt in Ionic gemaakt
* Voor de database wordt Firebase gebruikt
* Voor de styling wordt Bootstrap gebruikt

Projecteisen

**Communicatie:**

De communicatie binnen de projectgroep wordt gedaan door de volgende opties:

* Mail
* Skype
* WhatsApp

Met de opdrachtgever communiceren wij over de mail.

Hieronder staan de gegevens van de groepsleden en de gegevens van de oprdrachtgever:

**Teun Aarts**

* Mail: [D195250@edu.rocwb.nl](mailto:D195250@edu.rocwb.nl)
* Skype: teun.aarts
* WhatsApp: +31641774751

**Jorrit Meeuwissen**

* Mail: [D206218@edu.rocwb.nl](mailto:D206218@edu.rocwb.nl)
* Skype: jorrit.meeuwissen
* WhatsApp: +31639110662

**Alex Kuo (Opdrachtgever)**

* Mail: [D224178@edu.rocwb.nl](mailto:D224178@edu.rocwb.nl)

**Oplevering:**

De deadline voor dit project is Vrijdag 07-04-2017

Tussendoor zijn er nog verschillende oplevermomenten.

24-02-2017 moet KT1 afgerond zijn

30-03-2017 moet KT2 afgerond zijn

07-04-2017 moet KT3 afgerond zijn

**Budget**

Het budget voor de applicatie is €10.000,00.

Dit is inclusief de kosten van de play store en implementatie.